



## **CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO PAULO**

Secretaria Geral Parlamentar  
Secretaria de Documentação  
Equipe de Documentação do Legislativo

### **PARECER Nº 1272/2021 DA COMISSÃO DE TRÂNSITO, TRANSPORTE, ATIVIDADE ECONÔMICA, SOBRE O PROJETO DE RESOLUÇÃO Nº 010/2020.**

Proposição de autoria dos Vereadores Daniel Annenberg (PSDB), Eduardo Matarazzo Suplicy (PT), Soninha Francine (CIDADANIA) e José Police Neto (PSD), tem o objetivo de criar a Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos na Câmara Municipal de São Paulo.

A Comissão de Constituição, Justiça e Legislação Participativa apresentou parecer favorável, na forma de SUBSTITUTIVO que estabeleceu prazo para a finalização da referida Frente Parlamentar.

A Comissão de Administração Pública apresentou parecer favorável de acordo com o SUBSTITUTIVO da Comissão de Constituição, Justiça e Legislação Participativa.

A propositura prevê a realização de debates relativos aos principais desafios e possíveis ações para apoiar e contribuir com o desenvolvimento do setor de games e jogos eletrônicos na cidade de São Paulo.

No decurso de suas atividades, a referida Frente Parlamentar realizará estudos, debates e iniciativas com o objetivo de:

- I - Agregar e compartilhar conhecimento sobre o setor;
- II - Produzir diagnóstico sobre as características do setor no Município de São Paulo;
- III - Promover debates acerca de propostas de solução para os principais desafios enfrentados pelo setor;
- IV - Fortalecer o relacionamento com redes, organizações e entidades do setor, membros da sociedade civil, público gamer, de modo a colaborar com os debates existentes;
- V - Acompanhar e propor políticas públicas de apoio ao setor;
- VI - Contribuir para o debate de iniciativas de outros órgãos públicos, inclusive dos demais entes federativos;
- VII - Compreender e fortalecer a situação e o vínculo de trabalhadores do setor frente aos agentes econômicos;
- VIII - Fortalecer a concorrência e a transparência do ambiente de mercado no setor;
- IX - Promover e fomentar a redução de barreiras de acesso ao setor desde o público consumidor às empresas desenvolvedoras.

Tendo em vista que o projeto em tela dá força e visibilidade a iniciativas que já contam com apoio institucional do Poder Público Brasileiro, por meio da APEX Brasil, que reconhece a importância do setor e tem efetuado esforços para promover o setor internacionalmente, por meio do Brazil Games, em conjunto com a ABRAGAMES, Associação Brasileira das Desenvolvedoras de Jogos Eletrônicos, quanto ao mérito, a Comissão de Trânsito, Transporte, Atividade Econômica, é FAVORÁVEL à aprovação do projeto de lei sob a forma do substitutivo da Comissão de Constituição, Justiça e Legislação Participativa.

Sala da Comissão de Trânsito, Transporte e Atividade Econômica, em 20/10/21

Senival Moura (PT) Presidente

Marlon Luz (PATRIOTA) Relator  
Adilson Amadeu (DEM)  
Camilo Cristófaró (PSB)  
Daniel Annenberg (PSDB)  
Felipe Franco (PODE)  
Missionário José Olímpio (DEM)

Este texto não substitui o publicado no Diário Oficial da Cidade em 21/10/2021, p. 90

Para informações sobre o projeto referente a este documento, visite o site [www.saopaulo.sp.leg.br](http://www.saopaulo.sp.leg.br).