



# CÂMARA MUNICIPAL DE SÃO PAULO

Secretaria Geral Parlamentar  
Secretaria de Documentação  
Equipe de Documentação do Legislativo

## JUSTIFICATIVA - PR 0010/2020

O setor de games e jogos eletrônicos vem crescendo exponencialmente no Brasil nos últimos anos. De acordo com a consultoria McKinsey, o país é atualmente o 3º do mundo em número de jogadores, contando com 75 milhões desses, e é o 13º maior mercado de games do mundo, sendo o maior da América Latina. Esses números são diretamente refletidos na importância do segmento para a economia e geração de empregos no Brasil, e também para o desenvolvimento das Ciências, Tecnologia, Telecomunicações, Ciências da Computação e Economia Criativa.

Ainda no segmento da Economia Criativa, os games se tornaram a indústria mais lucrativa, ultrapassando em termos financeiros os tradicionais cinema e música combinados, conforme aponta a Newzoo, principal empresa de pesquisa da indústria. Só em 2018, os games movimentaram US\$ 137 bilhões globalmente.

Grande parte do potencial desse setor está localizado na Região Sudeste do país, mais especificamente no estado e na cidade de São Paulo. Encontramos em nossa cidade grande parte das empresas, profissionais e eventos do setor de jogos eletrônicos. Aqui estão concentrados 62% das vagas de emprego da indústria, segundo levantamento da plataforma Indeed, e abrigados os 3 maiores eventos do segmento no Brasil: o Brasil Game Show, o BIG Festival e o CCXP.

Apesar de sua inegável contribuição à economia e ao desenvolvimento do país, o setor de games e jogos eletrônicos ainda enfrenta diversos obstáculos para sua consolidação e crescimento. Tributos tornam os equipamentos importados extremamente caros para o consumidor final; a falta de uma regulamentação própria do setor dificulta o desenho e implementação de políticas públicas estruturadas e contínuas; e a burocracia imposta a micro e pequenas empresas e a empreendedores individuais denuncia um ambiente de negócios pouco favorável a essas atividades.

Nesse sentido, apresentamos o presente Projeto de Resolução para a criação da Frente Parlamentar de Apoio ao Setor de Games e Jogos Eletrônicos com o objetivo de promover discussões no sentido de ampliar o debate sobre o desenvolvimento do setor na cidade de São Paulo. Além disso, a iniciativa proporcionará uma maior aproximação do poder legislativo municipal com entidades, organizações e comunidades de gamers da cidade, promovendo o diálogo e a busca conjunta por soluções criativas.

Este texto não substitui o publicado no Diário Oficial da Cidade em 26/06/2020, p. 92

Para informações sobre o projeto referente a este documento, visite o site [www.saopaulo.sp.leg.br](http://www.saopaulo.sp.leg.br).